

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	二十歳は超えてないとマズイ
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	9	9	17	9
ボーナス	3	4	4	3	3	5	3
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	4	6	3

HP	57
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	4	0	6	8	9
スキル	対妖魔限定			8				5	
その他	さらにクルーセ			6					
総計(右)			5	25					
総計(左)					4	12	6	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポ消費たよ	
バックパック	
借金	
冒険者セット	
矢筒	
ファインアロー*4	
毒消し	
ポーションホルダー	
ハイHPP	
ハイMPP	

現在重量: 6
 最大重量: 14
 所持金: 20125
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に [3D+5D+3×CL] のHP回復							
スレイヤー: 妖魔	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	妖魔に対する武器攻撃に+[4×SL]							
アームズマスタリー: 弓	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	種別: 弓の武器の命中判定に+1d							
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	メインプロセスで行う武器か魔法攻撃に+【精神】							
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	弓の行動値修正を0に							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SN	
効果:	対象が受ける予定のダメージを0にする							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	ラウンド持続	
効果:	対象の行動値+SLd							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	戦闘不能となった対象を【HP】 [2d] 点回復、行動済にする							
アローシャワー	2	4	メジャー	武器	効果参照	命中	-	
効果:	一つのエンゲージ内の [SL×2] 体以下の任意の対象に射撃攻撃							
イーグルアイ	2	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	射撃可能な武器の命中判定を+3。効果は移動かシーン終了まで続く。							
クイックヒール	1	5	イニチアシブ	-	自身	自動成功	1/Sc	
効果:	《ヒール》を使用可能							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	【器用】		
効果:	難易度10の【器用】判定に成功した場合、対象の戦闘不能を解除、【HP】を1にする							
ベアアップ	1	-	リアクション	-	自身	【精神】		
効果:	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1d							

その娘は普通の家に生まれ、ごく平凡々に生き、普通に神殿に興味を持って、普通にアコライトになりました。
 普通に生まれたその子は意識せずとも思っていました。
 「この世は善にできていて、欲を出さずに普通に暮らしていれば大丈夫」と。
 だがそんな空想は偶然見かけた神殿内部の汚職に木っ端微塵に打ち砕かれた！
 義感から告発するも憚る権力！ 買収により手のひらを返す大人ども！
 拳の果てには自分こそが悪者とされて追い掛け回される始末！
 着の身着のまま、悪運から逃げた少女は気づいた！
 「金がある方が正義なんだ」と！
 そのうちちょっと覚えた奇跡と道すがらテにしたレンジャー技能で自分にはできないことは他人にやらせるスタンスを確保した少女は危険が多くもまず自分にできるであろう冒険者にチャレンジしたのであった（だって才能も平凡だし）

