キャラクター名
仮

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	18	21	11	21	6
ボーナス	2	2	6	7	3	7	2
クラス修正	0	1	0	3	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	6	10	4	9	3

HP	63
MP	113
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	モビリティスーツアーマー				-2	19			-2
補助	ヒーラーベルト					4		3	
装身具	ブリッツグローブ*2							6	
能力値			3	0	6	0	9	10	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	11	4	26	9	20	5 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
	ベルトポーチ
	異次元バッグ
ランチボックス	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金： -52315	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-						
効果： 対象にダメージを与えたとき『放心』付与								
アースバレット	★	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果： 2d6+5の地属性、スリップ付与								
マジックフォージ	★		D直前				SN1	
効果： ダメージ+2d								
リゼントメント	★	-			単体		SR1	
効果： 攻撃ダメージにCL*10								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果： SL*2体に魔術								
コンセントレイション	★	-	P					
効果： 魔術判定に+１d								
	1							
効果：								
ソウルスティール	★		P					
効果： 放心を与えたとき、リアクションも―1d								
	1							
効果：								
コールゴッド:タケフツ	5	自身	マイナー					
効果 :セイクリットダンス中のみ使用可能。使用時にバッドステータスを一つ選択する。ダメージを与えた時、そのバッドステータスを与える。強度はSLとなる。								
セイクリットダンス	4	6	メジャー				SR/SL	
効果： あらゆる判定+１d　MPを５点ずつ支払う								
チャネリング	★	6	セットアップ					
効果： セイクリッドダンスをセットアップに使用する								
	★							
効果：								
イメージマジック	★	4	効果参照					
効果： 魔術攻撃と同時に使用。魔術(幻)に変更し、ダメージに+2d								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照				SR/SL	
効果： 相手にバッドステータスを与える攻撃を行った時、このスキルを使用すれば『スキルによって回復できない』								

キャラクター名
仮

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンイメージ	★	6	効果参照					
効果：	バステ付与攻撃と同時に使用する。その効果強度に+１							
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ					
効果：	イリュージョニストのスキルの対象を選ばない							
	1							
効果：								
ファストイート	★	2	セットアップ					
効果：	『種別:料理/食糧』のアイテムを一個使用する							
	1							
効果：								
ファランクススタイル	★		パッシブ					
効果：	選択『知力』装備重量を知力にして、装備制限を無くす							
アーマーアデプト	1		パッシブ					
効果：	防具一つにつき、攻撃ダメージに＋SL							
エンラージリミット	★		P					
効果：								
トレーダー	★		P					
効果：	ぷりプレイに幸運*５０G増える							
ダンジョンマスター	★		P					
効果：	ダンジョンの戦闘時以外判定+１							
キャッチアウト	3	5	効果参照				SR/SL	
効果：	対象の行うタイミング:メジャーのスキルを一個見切って二回目以降に判定+２d							
ゴッデスブレス	★		P					
効果：	魔術ダメージ+２							
フェイス:ダグデモア	★		P					
効果：	行動値+2							
スペシャリスト1;地	1	フェイト	戦闘前					
効果：	シーンの間、地属性の魔術のダメージ+1d							
スペシャリスト2:地	1	フェイト	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1					
効果：	↑の効果を命中+1d、ダメージ+1d							
スペシャリスト3:地	1	フェイト	効果参照				SR1	
効果：	対象:場面選択、射程シーン							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								