キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
14　呪い	
89　迷子	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の「アクション」コストを1減らす（最低0）
メインクラス		集中		ラピッド	2	自	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	0	自	射撃における攻撃判定+1できる
サブクラス		子守唄		オート	0	自	射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発　攻撃判定+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1　攻撃判定+1
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		せぼね		オート	1	自	同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1