キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手術台	トラウマ
切り傷	古傷

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随伴		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツを一つ獲得。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援＋1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3。
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒。
腕		しびれだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
胴		本		オート	なし	なし	たからもの。