キャラクター名

アーガント

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	7 渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
72 会話	
87 物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点使って判定振りなおす際、出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1行ってよい
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		本		オート			