キャラクター名: ムルムル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	漢	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	家族から探されてる		
経験点	1500		大切な約束		
			体のどこかに刺青		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	3		9 + 3	2
		敏捷度	4	1		8 + 1	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	6	5		12 + 5	2
心	12	知力	16	3		28 + 3	5
		精神力	10	5		22 + 5	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	4		
スカウト	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3575 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	11			

装備品		説明
頭	シルクハット	
耳		
顔	モノクル	
首	ネクタイ	
背中	ハーフマント	
右手	指輪	
腰		
足	おしゃれ靴	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼馴染の激かわタビット《フルフル》と「おとなになったらかぞくになろうよ」と約束し、右肉球に魔法陣のような刺青を入れている。フルフルも同じ刺青を左肉球に入れている。
どんな姿になってもお互いのことが分かるおまけも。
この刺青はムルムルの魔法の力で入れられており、互いの居場所をうすらぼんやりと察知できるへたれGPS機能付き。

ところが、成タビを迎える直前にフルフルは村からいなくなってしまう。
失踪なのか、誘拐なのかは不明。
だが、フルフルとの愛を成就させるため、ムルムルは旅に出る。

旅に出て数ヶ月経ち、ある町で自分の捜索願が出されていることを知る。
「そういや置き手紙もなんもしてなかったむるー」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟