

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メルティ

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	かつて大嫌いだったものが今は好き		
経験点	270		裕福な家に生まれた 純潔である		

技	6	器用度	7	成長	1	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	5			13	2	ソーサラー	2			
体	7	筋力	6	12					セージ	2		
		生命力	4	13					バード	1		
心	14	知力	5	11								
		精神力	5	19								

戦闘特技		魔法誘導	223	p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	17 / 合計 17

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x2	○□□○□□
生命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
羊皮紙/羽ペン/インク	○□□○□□

所持金	1010	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体 ソーサラー魔法発動に必須な依代
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>■種族特徴</p> <p>デジャヴ：1日に一回だけ前持って宣言することで魔法行使判定以外の知力Bを使った判定に+2。（大体は魔物知識判定に使用）</p> <p>魔法の申し子：常に魔力+1。魔法の行使判定で6ソロを振るとその魔法の消費MPが0</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>