

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	15	8	27	21	9
ボーナス	6	4	5	2	9	7	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正							
能力値	6	5	5	4	9	10	5

HP	120
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	5	0	10	14	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	13					
総計(左)			5	0	5	27	11	14	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 20
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3d+39点回復								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物理防御、魔法防御+15、DR-1d								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 行動値+SLd、ラウンド終了時まで持続								
マジックディフェンダー	1		パッシヴ					
効果: ディフェンダーの効果魔法防御にも適応する(修正済み)								
ファミリア	1		アイテム					
効果: ファミリアを取得								
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 命中判定3d+10、貫通8D+21ダメージ								
ファミリアレンド	3		パッシヴ					
効果: 《ファミリアアタック》のダメージ+SL×3 (修正済み)								
ファミリアコンビネーション	1	6	メジャー		自身	自動成功		
効果: 通常のメジャー1回+ファミリアアタック。使用順番は自由にしてよい								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果: 《ファミリアアタック》の命中判定+1d (修正済み)								
ブラッドパクト	3		パッシヴ					
効果: サモナーのスキルのコスト-SL (最低1) (修正済み)								
ハイサモナー	1	1	マイナー					
効果: MP中、サモナーのスキルに対するリアクション-1d								
グレートサモナー	1		パッシヴ					
効果: サモナーのスキルの効果に+1d								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					
効果: ヒールを使用する。シーン1回								

基本戦術
 最初にディフェンダー+ファミリアコンビ+ファミリアアタック
 狙うのはレイあたりを推奨
 その後はプロテクションを張りつつマイナーでMP回復しつつFコンビ+ヒール
 狙うのは当てられそうな人を
 相手のアコを回復で手一杯にするのを目的として攻撃

