キャラクター名: フリューゲン・ヴィン

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)
生まれ	戦士	性別	女 / 年齢 12
冒険者Lv	2	経歴	優しさに目覚めた
経験点	0		戦場に置き去りにされたことがある
			人族研究をしていた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17	2
		敏捷度	2			14	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	9			23	3
心	4	知力	13			17	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/メティシエ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	青色のドレス		0		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣レザンクリース ヴィンの魔剣、効果：【増える傲み】この魔剣の攻撃を避ければ避けた相手にダメージ1追加（上限無し）	1H両	5		2d+ 4	10	5	13										
魔剣レザンクリース ヴィンの魔剣、効果：【増える傲み】この魔剣の攻撃を避ければ避けた相手にダメージ1追加（上限無し）	2H	13		2d+ 4	10	5	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ぬいぐるみ ○□□○□□
- ヴルムの写真 ○□□○□□
- 治癒剣ザルクハル ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	メティシエの聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヴルムの妹、幼少期に父のゲシュバーの不注意で戦場に置き去りにされて人族に襲われたときに兄のヴルムに助けられその時にヴルムに対して家族愛以上の物に目覚めた。
それから何をするにもヴルムに着いて回ったり、ヴルムの為に一緒に人族研究をしたり、ヴルムを真似てメティシエの神官になった。
ヴルムの治癒剣ザルクハルが壊されたときも、ヴルムを助けるために事前に偽者にすり替えて本物のザルクハルを所持していた。
父ゲシュバーや母フランメにバレてないと思っているがすり替え自体が両親の仕組んだことであることはヴィンは知らない。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟