

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	15	27	10	15	7
ボーナス	7	3	5	9	3	5	2
クラス修正	1	1	0	2	2	2	0
他修正				2			
能力値	8	4	5	13	5	7	2

HP	109
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三日月宗近		-1	20					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			4	0	5	0	7	10	13
スキル									
その他									
総計(右)			3	20					
総計(左)			4	0	2	30	5	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 21
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
ファイアボルト	1		メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 火属性の魔法攻撃。ダメージ2d+63								
ファイアロード	5	6	パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 火属性の魔法攻撃のダメージ+20								
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」 のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行なう								
エンサイクロペディア	1		セットアップ	視界	単体	知力		
効果: エネミー識別を行う								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身			
効果: 「対象: 単体」の魔術を「対象: 範囲(選択)」に変更する								
リゼントメント	1		効果参照		自身			
効果: 魔法攻撃と同時に宣言。魔法攻撃のダメージ+[CL×10]。シナリオ1回								
イフリースマー	1		パッシヴ		自身			
効果: 火属性魔法ダメージで1点もダメージを与えた場合、命中判定-1d。ラウンド中持続								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体			
効果: 判定の達成値-9。シーン1回。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	効果参照			
効果: 射程内のエネミー識別に成功したSL体の対象が行うリアクションに-1d。ラウンド中持続								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果: 判定を知力判定に変更する。シーン1回								
ブラッドスペル	1		DR直前		自身	自動成功		
効果: [SL×5]点以下の任意のHPを消費。消費したHP1点につき魔法攻撃のダメージ+1								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果: 受けたBSを全て回復する。								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果: ダメージを受けた直後に使用。受けたダメージと同じだけ攻撃を行った対象にHPロスを与える。シナリオ1回								

戦術
 セットアップで識別、ブラスト+インフェルノ。
 ブラックあたりに狙われたらリバーサル+トリビアリストでストライクバック+ショットバックを成功させソウルバスターを駆使して落としてあげましょう

また自分のHPが少ないなら自らを巻き込んでインフェルノ、ラストアクションでさらに攻撃。
 ラストアクション時にリゼントメントが残ってるなら使うこと
 倒れたらアメリアにファーストエイドで起こしてもらって次の行動でセルフヒーリングを使用
 カウンタースペルは相手のヒールやプロテクションに対して使うといいかも
 アベンジは余裕があれば

