

キャラクター名

プレイヤー名

フリーロン

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	【口論】	誰かが新しい口論をしている。誰と誰だろう。それは、あなた自身のしている口論か。それとも、誰かのしている口論を聞いたのか。何を言い争っているのだろう。もっと言い出すべきか。それとも忘れておくべきなのか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2
		【釣り】	水面をぼんやりと眺めながら泳がされた記憶。あなたは釣りをしていた。日常的な趣味だったのか、たまたま誰かに付き合った日の記憶なのか。ただ、ゆるる水面と美しい自然の風景、たらず釣り糸が一記憶にのこる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動1
				オート			
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの とかげ 名前：アル
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1