

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	14	6	18	6	8
ボーナス	4	2	4	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	4	5	3	7	2	2

HP	50
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ベルヴェソード	至近	-1	+8				-1	
頭部	サークレット					2			
胴部	ドルイドローブ					4			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	5	0	2	12	10
スキル	オーバーパス、ハンターアーツ			6		6		1	5
その他	アキュートアーツ (感知基準に変更)、手入れ道具		3	1					
総計(右)			7	7					
総計(左)			6	15	5	15	2	12	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3		4	7	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション*2	
キャップライト	
ベルトポーチ	
釣り竿	
ポーションホルダー	
MPポーション*3	

現在重量:	7	所持金:	0	預金・借金:	0
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	2	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	種別:長剣の武器での命中判定に+1D							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/3d	
効果:	このスキルはメインクラスがウォーリアかウォーリアの上級クラスのみ使用できる。武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を [対象:単体※] に変更し、ダメージに+[CLx10] する。							
	★							
効果:								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定を【感知】基準に変更。							
イビルハント	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。この武器攻撃のダメージは貫通ダメージとなる。対象が「分類:魔獣、妖魔、魔族」の時のみ効果がある。							
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別を【感知】基準に変更。							
ハンターアーツ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SLx2]。このスキルは「部位:片」の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない場合のみ効果がある。							
ディテクトアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	要《センスエネミー》。あなたが行った攻撃で、攻撃対象に1点でもHPダメージを与えた場合、メインプロセス終了後にその対象に対してエネミー識別出来る。							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	残された足跡、痕跡などを調べる【感知】判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知基本値】に+3							
効果:								
効果:								

感知極振りウォーリアがやりたくて作った。反省はしていない(おいまあ固定値先優先で上げてるのでダイスはあまり振らないはず。

基本的にスティックで真面目な性格…のはず。平時は早寝早起き起きたら筋トレ、みたいな。ちなみにボケ属性ではない…はず。たぶん。そう。趣味は釣り。