キャラクター名
結城大樹

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	傷病
出自（効果）	現代人（一般人）			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	11	9	9	7	8
ボーナス	5	5	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	3	3	2	2

HP	62
MP	39
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	8	12
スキル			2			2	2		
その他								1	
総計(右)			8	10	5	13	4	7	11 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Ｉスマートフォン	
ベルトポーチ・バックパック	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション×２	
毒消し	

現在重量： 6		
最大重量： 22	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に＋２する。キャラクター作成時に現代アイテムの「価格」を１００分の１で購入できる。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」を使用した命中判定に＋１Ｄする。								
カバーリング	1	2	ＤＲの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、行動前でも行動済みとならない。								
スラッシュブロウ	3	3	ＤＲの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージに＋[（ＳＫ×２）Ｄ]する。								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： ダメージに＋【筋力】する。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を「射程：２０ｍ」に変更する								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定の達成値に＋[ＳＬ＋１]する								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージに＋[ＳＬ×３]する。リアクションの判定に－１Ｄする								
カルチャー：現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 現実世界に関する分化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に＋１Dする。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍などの【筋力】判定に＋１Ｄする								
ブロウストライカーＩ	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイト１点を使用して、既に使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を１回復する								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】に＋３する								
効果：								
効果：								