

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	闇の一族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	15	8	14	8	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	3	4

HP	51
MP	45
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	3	12	8
スキル			3	3					
その他									
総計(右)			8	9					
総計(左)			8	9	7	7	3	12	7
総計(両)			8	15					m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション×3	
毒消し×2	

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 35
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:短剣」を使用した命中判定に+1Dする								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		短剣・鞭使用
効果: 使用条件に設定されている武器を「装備部位:双」として装備できる。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
ピアシングストライク	3	5	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+(SL)Dする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		シナリオ1回
効果: スキルを無効化する								
スティール	1	3	DRの直後	-	自身	自動成功		シナリオSL回
効果: エネミーからドロップロールを行う。								
スペシャライズ:短剣	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選んだ「種別」の武器を装備中、命中判定の達成値とダメージに+SLする。								
ナイフパリィー	1	3	DRの直前	-	自身	自動成功		防御中1回
効果: ダメージを「あなたが装備している武器の攻撃力の合計」だけ軽減する。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする								
トレジャーハンターI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールをもう一度行う								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 16
 所持金: 35
 預金・借金: