FFキャラクター名= - プレイヤー名・ エリーゼ

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	200
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果) 放浪者				目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	26	9	17	10
ボーナス	5	3	3	8	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	5	3	3	10	5	6	4

HP	66
MP	113
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	紫の瞳								
	能力値		3	0	3	0	6	8	10
スキル									
その他									
	総計(右)		2	11					
総計(左)			3	0	2 21		2	7	7
	総計(両)								m
ダイス数				2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	ス数
トラップ探知	5			5	+ 2	d
トラップ解除	3			3	+ 2	d
危険感知	5			5	+ 3	d
エネミー識別	10			10	+ 5	d
アイテム鑑定	10			10	+ 3	d
魔術判定	10	1	3	14	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	3			3	+	d

所持品								
結界紋								
魔導酒								
HPポ(安値)								
HHPポーション								
HMPポーション								
精霊符								
異次元バッグ								
らくだ								

現在重量: 76

最大重量:

80 所持金: 3101

預金・借金:

毒消し

HPポーション

2 u 2 u 2 u								
所持品								
結界紋								
魔導酒								
HPポ(安値)								
HHPポーション								
HMPポーション								
精霊符								
異次元バッグ								
らくだ								
転移の呪符								

通常+マジックフォージ 2d+5d+4d+5+20+5+8+3+10 11D+51 コスト13 シーン一回

2d+5d+5+20+5+8+3+10 7D+46 コスト5 通常+ブーストマジック 2d+5d+5+20+5+8+3+10 7d+51 コスト10

効果:

通常+マジックフォージ+リゼントメント 2d+5d+2d+5+20+5+8+3+10+80 11D+131 コスト13 シナリオー回

*ウォータースピアのコストはブーストシールドにより、-1しております。 また攻撃力については装備も含めております。 しかしフォースワンドの影響で魔術を使用するたびにHPを-3するため注意が必要です。 なのでフックダウンで毎回HPポーションを使用するようにしてください。

通常(ウォータースピア+ウォーターマスター+マジシャンズマイト+) 通常

SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
*	-	パッシヴ	-	自身	-	-				
		《トリ	ビアリスト	~》を取得	する					
5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-				
		魔法攻撃(のダメージ	ຶ່າ(z+[SLd]]する。					
1	-	パッシブ	-	自身	-	-				
		I	Cネミー識	別に+2D						
1	-	パッシブ	-	自身	-	-				
効果: 基本知力に+3										
1	6	メジャー	20 m	単体	魔術	-				
		2D+	5(水)のダ	メージ(放/	<u>ن</u>)					
5	-	パッシブ	-	自身	-	-				
		水原	属性魔法D	M(Z+SL*4	1					
1	5	マイナー	-	自身	自動	-				
			魔法DM(a	-+感知						
2	3	DM直前	-	自身	自動	シーン1				
		J	魔法DMに	+SL*2D						
1	-	効果参照	ı	自身	自動	シナリオ				
			魔法DMに	CL*10						
1	-	パッシブ	ı	自身	-	-				
				(Z+1D						
1	-	セットアップ	-	自身	自動	-				
			エネミー	識別。						
2	_	直前	2 0 m	単体	自動	-				
		判定	+1。1シ	ナリオSL+	-1					
1	-	パッシブ	-	自身	-	-				
		場面	面(選択)。	視界に識別	J					
1	5	効果参照	20 m	単体	自動	シーンSL				
		ファ	ァンブルを	振りなおす	<u> </u>					
1	-	パッシブ	-	自身	-	-				
	\$\frac{1}{1}\$ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	★ - 5 - 1 - 1 6 5 - 1 5 2 3 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 5	★ - パッシヴ (トリ	★ - パッシヴ - ペトリビアリスト 5 - パッシヴ - 魔法攻撃のダメーシ 1 - パッシブ - エネミー識 1 - パッシブ - エネミー識 1 - パッシブ - 基本知力 1 6 メジャー 20m 20+5(水)のダ 5 - パッシブ - 液属性魔法DMに 2 3 DM直前 - 魔法DMに 2 3 DM直前 - 魔法DMに 1 - 効果参照 - 魔法DMに 1 - パッシブ - 魔術判定 1 - セットアップ - エネミー 2 - 直前 20m 判定+1。1シ 1 - パッシブ - 場面(選択)。 1 5 効果参照 20m ファンブルを	★ - パッシヴ - 自身	★ - パッシヴ - 自身 - 《トリビアリスト》を取得する 「カッシヴ - 自身 自動成功 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 1 - パッシブ - 自身 - エネミー識別に+2D 1 - パッシブ - 自身 - 基本知力に+3 1 6 メジャー 20m 単体 魔術 2D+5(水)のダメージ(放心) 5 - パッシブ - 自身 - 水属性魔法DMに+SL*4 1 5 マイナー - 自身 自動 魔法DMに+らと** 1 5 マイナー - 自身 自動 魔法DMに+SL*2D 1 - 効果参照 - 自身 自動 魔法DMにとし*10 1 - パッシブ - 自身 自動 アンブルオミに+1D 1 - セットアップ - 自身 自動 エネミー識別。 2 - 直前 20m 単体 自動 判定+1。1シナリオSL+1 1 - パッシブ - 自身 - 場面(選択)。視界に識別 1 5 効果参照 20m 単体 自動 ファンブルを振りなおす	★ - パッシヴ - 自身 《トリビアリスト》を取得する 「パッシヴ - 自身 自動成功 - 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 「ハッシブ - 自身 エネミー識別に+2D - 1 - パッシブ - 自身 基本知力に+3 「「ハッシブ - 自身 基本知力に+3 「「ハッシブ - 自身 基本知力に+3 「「ハッシブ - 自身 アッシブ - 自身 アッシブ - 自身 自動 - アッシブ - 自身 自動 - アッシブ - 自身 自動 シーン1 魔法DMに+SL*4 「「「ハッシブ - 自身 自動 シーン1 魔法DMに+SL*2D - 1 - 効果参照 - 自身 自動 シーン1 魔法DMにと+SL*2D - 1 - アッシブ - 自身 自動 シーン1 アッシブ - 自身 自動 - エネミー識別。 「「ハッシブ - 自身 自動 - アッシブ - 自身 自動 - アッシブルを振りなおす - トー 「ハッシブ - 自身 自動 - アップリストー コート 「ハッシブ - 自身 自動 - アッシブルを振りなおす - トー 「ハッシブ - 自身 トー 「ハッシブ - 自身 「ハッシブ - 自身 「トー 「ハッシブ」 - 自身 「トー 「ハッシブ - 自身 「トー 「ハッシブ - 自身 「トー 「ハッシブ - 自身 「トー 「ハッシブ - 自身 「トー 「ハッシブ」 - 日 日 「トー 「ハッシ」 - トー 「ハッシ」 - トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「ハッシ」 - トー 「トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「トー 「ハッシュブルを振りなおす」 - トー 「トー 「ハッシュ」 - トー 「トー 「トー 「ハッシュ」 - トー 「トー 「ハッシュ」 - トー 「トー 「トー 「ハッシュ」 - トー 「トー 「トー 「ハッシュ」 - トー 「トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー」 - トー 「トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「トー 「トー」 - トー 「ト			

物防と魔防を知れるよ

	────」	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
エリーゼ		マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-			
		効果: 魔法の対象をSL*2に変更										
	所持品	トレーニング;筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:				筋力基準	本に+3	•				
		トレーニング;知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:		•		知力基本	本に+3	-				
		エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:		•		携帯重量	が筋力*2	•				
		アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:				アイテム感						
		サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:	-			危険感知	コ(こ+1D					
		モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:				エネミー識						
		ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:				が伝説関係						
		マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:				魔術関係(こ						
		インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-			
		効果:					(こ+CL					
		フックダウン	1	3	クリンナッグ	-	自身	自動				
		効果:			種別才	ペーション	を一個使用	用する				
		効果:										
		効果:										
		効果:										
		効果:				T						
		効果:										
		効果:		T	T		_					
		効果:			T							
		効果:		T	T	Г	_					
		効果:			T					1		
		効果:				T						
		効果:										