キャラクター名
エリーゼ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	200
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	26	9	17	10
ボーナス	5	3	3	8	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	5	3	3	10	5	6	4

HP	66
MP	113
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	紫の瞳								
能力値			3	0	3	0	6	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	11	2	21	2	7	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10	1	3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
結界紋	
魔導酒	
HPポ（安値）	
HHPポーション	
HMPポーション	
精霊符	
異次元バッグ	
らくだ	
転移の呪符	
毒消し	
HPポーション	

現在重量： 76		
最大重量： 80	所持金： 3101	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別に+2D								
マジックセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 基本知力に+3								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 2D+5(水)のダメージ(放心)								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 水属性魔法DMに+SL*4								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 魔法DMに+感知								
マジックフォージ	2	3	DM直前	-	自身	自動	シーン1	
効果： 魔法DMに+SL*2D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ	
効果： 魔法DMにCL*10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： エネミー識別。								
アドバイス	2	-	直前	２０ｍ	単体	自動	-	
効果： 判定+1。１シナリオSL+1								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 場面(選択)。視界に識別								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動	シーンSL	
効果： ファンブルを振りなおす								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物防と魔防を知れるよ								

通常(ウォータースピア+ウォーターマスター+マジシャンズマイト+)
通常
2d+5d+5+20+5+8+3+10
7D+46　コスト5

通常+ブーストマジック
2d+5d+5+20+5+8+3+10
7d+51 コスト10

通常+マジックフォージ
2d+5d+4d+5+20+5+8+3+10
11D+51　コスト13　シーン一回

通常+マジックフォージ+リゼントメント
2d+5d+2d+5+20+5+8+3+10+80
11D+131　コスト13　シナリオ一回

*ウォータースピアのコストはブーストシールドにより、-1しております。
また攻撃力については装備も含めております。
しかしフォースワンドの影響で魔術を使用するたびにHPを-3するため注意が必要です。
なのでフックダウンで毎回HPポーションを使用するようにしてください。

キャラクター名
エリーゼ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	魔法の対象をSL*2に変更							
トレーニング；筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本に+3							
トレーニング；知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本に+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯重量が筋力*2							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテム感知に+1D							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に+1D							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説関係に知力判定							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術関係に知力判定							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPに+CL							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果：	種別ポーションを一個使用する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								