キャラクター名
アベル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ドゥアン			**境遇**	勝利
出自（効果）	邪神隷属			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	18	15	6	7	9	10
ボーナス	8	6	5	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	6	2	2	4	3

HP	105
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	流血の刀	至近	1	20	0	0	0	0	0
左手	日本刀	至近	0	18	0	0	0	0	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	羅刹の鞘			3					
能力値			8	0	6	0	4	8	15
スキル	ウェポンルーラー、アセティック、オートガード、ストロング		3	3		12	7		
その他	トゥーハンドアタック、			10					
総計(右)			12	36	3	37	14	8	12 m
総計(左)			11	34					
総計(両)			12	54					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイＨＰポーション	毒消し
ハイＭＰポーション	耐毒符
冒険者セット	野菜
日本刀	肉
ウェポンケース	
ダイヤの砥石	
異次元バッグ	
ラクダ	
ポーションホルダー	
理力符	
聖水	

現在重量： 65		
最大重量： 78	所持金： 18840	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をSL個所得								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	-	自動		
効果： 白兵ダメージ＋筋力								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果： 「対象：単体」　ダメージ+CL×10								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃ダメージ+3								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器を使用した命中+1D								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀を両手に持ち替ええる　攻撃力+SL×2								
パンプアップ	2	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃にSL*2								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロールの直後	-	自身	自働		
効果： 物理ダメージーＳＬ×3 現状16軽減　ダイヤ付きは20軽減								
スラッシュブロウ	3	-	ダメージロール後	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃に+SL×２D								
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+SL+1								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御にSL×2　魔防+SL								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理　魔防　+3								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 物理防御にSL*3								

キャラクター名
アベル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動		
効果：ディフェンダーをフリーで使用可能								
トレーニング；筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
トレーニング；敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3								
アスレチック	1							
効果：登坂、ジャンプ+1Ｄ								
フィッシング	1	-		-	自身	自働		
効果：シーン終了後ＭＰを２Ｄ+ＣＬ×２回復　シナリオ一回								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：最大ＭＰ+ＣＬ								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運基本値+3								
エンラージリミット	1							
効果：所持重量　基礎筋力×2								
フックダウン	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：物理防御2　　魔法防御1								
イクイッブリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								