キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	5	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 5	11	5	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

◆冒険者セット ○□□○□□

背負袋、水袋、毛布、松明(5本)、火口箱、ロープ、ナイフ ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	神聖魔法の発動体。信仰は自由選択
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

★剣の加護/炎身（種族特徴）
炎属性のダメージを無効化する。身に着けているものも燃えない。

★かばう
自分の手番で宣言。1Rに1回1PCをかばう。自動命中

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟