- プレイヤー名 アステル=シーラ=セラフィエット

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:	レベル	28
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1 : シーフ	性別	男
称号クラス			年齢	25
種族	ヒューリン		境遇	秘密
出自 (効果) 王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運								
基本値	16	39	42	9	9	39	12								
ボーナス	5	13 14 3 3 13		13 14 3 3 13	3 3	3 3 13	3	3 13	13 4		13	3 13	4		4
クラス修正	1	2	1	0	1	3	0								
他修正		1	1			1									
能力値	6	16	16	3	4	17	4								

HP	259
MP	243
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	46	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒縁のメガネ				1	29			
胴部	聖光のローブ					10	15		
補助	クイックバンドS3							2	1
装身具	太陽の寵愛								
	能力値		16	0	16	0	17	20	11
スキル	スペシャライズ、ウエボンフォーカス、カスタムガン(鈴吻)、 コンバットマスタリー、マシンアーマー、※ウィンドレイブン		13	10		2	1		※ 15
その他	リムプースト・メタル、リフレクス、クイックホルスター					2	2	4	
	総計(右)		29	56					
総計(左)					17	43	35	26	12
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	16			16	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定	3			3	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	寺品
異次元バッグ	ウエポンケース
冒険者セット	・ネコパンチハンマー
ポーションホルダー	ステルスケース
・グレートHPポーション	・フラタビティ
・グレートHPポーション	サイクルドロップ
・グレートHPポーション	
・グレートMPポーション	小道具入れ
・グレートMPポーション	・クイックホルスター
	・リムブースト・メタル
クイックケース	・リムブースト・リフレクス

現在重量: 24

26 545053 最大重量: 所持金: 預金・借金:

異次元バッグ	ウエポンケース
冒険者セット	・ネコパンチハンマー
ポーションホルダー	ステルスケース
グレートHPポーション	・フラタビティ
グレートHPポーション	サイクルドロップ
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	小道具入れ
グレートMPポーション	・クイックホルスター
	・リムブースト・メタル
クイックケース	・リムブースト・リフレクス
・ミラーエッジ	・幸運のストラップ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1									
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打擊		
効果:	•	武器攻	文撃。+[(SL)]D	。クリテ	ィカル:ダ	イスロール	/増加。		
アフェクション	*	_	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回		
効果:	•		対象が受	けるダメー	-ジを0に	する。			
ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-		
効果: 対象にHP回	復を行	う。対象(カ【HP】を[3[D+CL×3]点回復す	る。クリテ	-ィカル:	ダイスロール増加。	
クイックヒール	*	5	イニシアチブ	_	自身	自動成功	シーン1回		
効果: 《ヒール》を	同時(- こ使用する	。この効果に。	より、《ヒ	ール》を~	イニシアチ	ブプロセス	マに使用可能となる。	
	*								
効果:	•								
バタフライダンス	*	-	パッシブ	-	自身	_	-		
効果:				回避判定(z+1D				
スペシャライズ:魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	_	魔導銃		
効果:			命中+	[SL]。ダン	メージ+[S	L]。			
ウエポンフォーカス:魔導銃	*	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃		
効果:			武器攻擊	掌 のダメー	ジに+5す	する。			
アンビデクスタリティ	*	_	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備		
効果: 「右手」と「左	E手」(こ武器を装	備して、装備部	部位:双と	する。宣言	を必要と	する効果は	は同時に使用できない。	
ナイフパリー	*	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣・双・防御中1[
効果: ダメー	ジ軽減	は。物理ダン	メージのダメー	·ジをー[あ	なたが装備	構している:	武器攻撃力	つの合計]する。	
	1								
効果:									
キャリバー	*	-	アイテム	-	自身	なし	-		
効果:			キャリバーを	一個取得	する。攻撃	力[CL+3]			
キャリバーガンパード	5	なし	アイテム	なし	効果参照	なし	-		
効果:		攻擊	劉元+[SL×3]	、装備部	位:双、重	量を6にす	ける。		
カスタムガン	*	_	アイテム	-	自身	なし	-		
効果: 攻撃:0、	命中	: 6。命中個	多正と攻撃力に	:、[SL×2	!]点まで自	由に振りを		最大6、最小0)	

ギルド「這い寄る爆発寸前な旋風の堕落しかけた双紫猫団」所属

略して「ハバセ・ダ・ダーン」

ガンパードの攻撃力算出。CL+3+SL×3 (現在:28+3+5×3 = 46)

ガルドミラ(現在使用不可)

種別:魔導銃。命中+[【幸運】]、攻撃+[CL+【精神】+『キャリバーガンパード』のSL×3]、射程15m。重量:10。パッシブ:ダメージを与える度に、HPMP を2点回復する。

ガンパード

|攻撃力。CL+3+SL×3+2D+バニシュ+スペシャライズ+ウエポンフォーカス+カスタムガン

28+3+15+2D+15+5+5+2=73+2D

全力攻撃。エクシード+ファニング+パニッシャー+ハイパニッシャー+キャリバーブースター

73+2D+30+(5体まで)+39+10+7=159+2D

魔法攻撃。マジックバレット+ファニング+パニッシャー+ハイパニッシャー+キャリバーブースター

73+2D+2+39+10+7=131+2D (無属性魔法)

|命中。器用+2D+マスタリー+スペシャライズ+コンバットマスタリー+カスタムガン+神の戦士+コーデックス

1 6 + 2 D + 1 D + 5 + 2 + 4 + 5 + 1 = 3 3 + 3 D

フラタビティ

攻撃力。CL+9+2D+ (バニシュパワー)

28+9+2D+15=52+2D

キャラクター名	\neg	Г	7
アステル=シーラ=セラフィエット			

. - ₽	1,イヤ.	_2	
-)	レイヤ	7	

	所持	÷=====================================	
・祝福の花			
心身の章			
矢筒			
・キャリバーブースター×5			
プロヴァルディアワイン			
毒消し			
毒消し			
グレートHPポーション			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
子ドラゴン(風竜の鱗)			
メガネ(継承武具)			
スカイアイ			
ウィンドレイブン			
遺跡の地図			
ドレスブック			
烈風の砥石			
炎熱の砥石			
障壁結界印			

\neg	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	マスタリー:魔導銃	*	なし	パッシヴ	なし	自身	自動成功	魔導銃使用	
_	効果:				命中判定	に+1D			
	カリキュレイト	*	_	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
	効果:		_	イニシアチブプ	ロセスに	メインプロ	セスを行う	· .	
	インパクトショット	*	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
	効果: 武器攻撃で1点でもHPタ	ヺメー	ジを与えた	き場合、[ノック	バック(2	!)]を与える	。この効果	は、メイ	ンプロセス終了まで持続する。
	デスターゲット	*	_	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
	効果:			武器攻撃な	ダメージに	+【敏捷】	する。		
	マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
		撃ダン		L×2]し、<無					
	ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中判定	魔導銃使用	
	効果:	射		+1を選択して					
	カウンターショット	*	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	シナリオ1回	
_									た場合、対象の攻撃は失敗となる。
	バレットレイブ			効果参照					
_									ションの判定に-1Dする。
	ラストリゾート			効果参照					
_	効果:		器攻撃と同	時に使用する。	エンゲー	-ジしている	る場合、白	兵攻撃にな	る。
		1							
_	効果:			l			1		
	インペレイティブ			セットアップ					
4									を連続して使用できない。
_	オース	*	6	セットアップ				-	
4	効果:			命中判定+1[
4	バニシュパワー	5	-	パッシブ				-	
_	効果:		40			L×3]する		±u+cı=	
-	パニッシャー	5	10	DR直前				ンナリオSL凹	
+	効果:			ダメージ(] 9 ອ 。 		
\dashv	ハイバニッシャー	*	_	パッシブ		日 <i>月</i> 効果に+1		_	
\dashv	効果:	*	12						
				メジャー					 対撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。
\dashv	マイティストライク			パッシブ			-	中 レ 対象に 2 回れ	メ手ひとし、別々の対象を1回すプタ手ひとしない。
									 ·リーヒット》は「コスト」+4する。
\dashv	ディグニティ							_	7 671% 10 13 71 1 1 4 9 00
-						1		ポフィナーマクミ	 ションで解除を宣言するか、シーン終了時まで持続する。
\dashv	ハイディグニティ	1		セットアッププロセス					
	<u>ハーティンーティ</u> 効果:	'				_ ロオ_ E同時に使用		ファフカル日	
\dashv	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	*		", , , , , , ,	- / 1 // 2	- 1-3-9 (C X/	.,, 0.		
\dashv						1			
\dashv	ムービングセット	*	3	ムーブアクション		白身	自動成功	ミノー トノ1 同	
\dashv									 :ひとつ使用する。
\dashv	770F4177 30 C	1	C 07/17/30						
\exists		'				1	1		l

キャラクター名 ["] ステル=シーラ	=セラフィエット		イヤー名					
所持品								
		-						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンアップル	5	_	DR直前	10m	単体	自動成功	_	
効果:		所持金	を60G消費する	る。攻撃の	ダメージに	z+[SL×3	3]する。	
オイントメント	*	-	メジャー	至近	単体	知力判定	-	
効果 : 所持金を100G消費。対象	が行う	あらゆる行	- 行為に+1Dす	る。この効	果はラウ	ンド終了時	まで持続す	する。クリティカル:G消費なし。
スピードエイド	*	10	セットアップ	_	自身	自動成功	-	
効果:「タイミング:メジャーアクシ	゚゚゚゚゚゚゚゙゚゠ヹヹ゚゚゚゚゙゙ヹ゚゚゚゚ヹ゚ヹヹ゚゚ヹ゚ヹ゚ヹ゚ヹ゚ヹ゚ヹ	のヒーラー	のスキルと同時に	で使用する。	この効果に	より、その	スキルがセ	ー ットアッププロセスで使用可能となる。
スティミュラント	*	-	《オイントメント》	-	自身	自動成功	-	
	を2000	 5消費。対象た		に+1D、攻撃	<u></u> 撃のダメージ	に+1Dする。	この効果はき	・ 5ウンド終了時まで持続する。」に変更する
	1							
						1		
マイティファイター	*	_	マイナー	_	自身	自動成功	_	
	よ。あな	L たの取得してい		: ~~>ひとつ		1		・ は、マイナーで解除するかシーン終了時まで持続する
パワーダウン	*	10	リアクション	武器	単体	命中判定	双装備、シーン1回	
	_ , ,							u なとなる。さらに対象に[CL×5]点のHPロスを与える
アレンジ	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	,,,,,,
			選択:ファ	ニング。S		⊥ ·1する。		
ワイドスラッシュ	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
フィーハファフュ 効果:		世界攻撃	/ ・ / / / / 図対象が2体に			上上上に 十	 1 Dする。	
コーデックス	*		セットアップ			自動成功		
コークックペ 効果:	_ ′ `		「イン。コーデック」 「イン。コーデッ					3
[™] マインドマスター	1		セットアップ			自動成功		<u> </u>
			と「タイミング			1-1011111		
^{巡索・} コーデックスアビリティ	1	_	パッシブ	_	自身		コーデックス携帯	
<u>コーナランベナビファ1</u> 効果:	'		選択:器用	特加 台			ם מנעללו ב	
^{巡ボ・} ブーメランショット	3		マイナーアクション			自動成功	シーンロ同	
								 効果はメインプロセス終了まで持続する。
XJ木・別手久手は元土 無敗 ドロカ 無敗に	1	·文()/&()。 (COIC, COMF	久手(これ) する		J+JÆIC-2L	79 30	切木はスーププロピスペースで15点がする。
	'							
^{M来・} 小さな奇跡			动田乡四	視界	出 /+	自動成功	در ۱۷ ات	
	★	オス スの判束	効果参照					 プリティカルとなる。このパワーは自身を選べない
神の戦士		りる。ての刊た		、「個の日をのに)和未、00/日か2 	一個以上になれる	グリティカルとはる。といハフーは日牙を送べない
	*	_	パッシブ		自身	<u> </u>	-	
効果: 	1		武器の命中料	引走に十5	、魔術刊点	E1C+5.		
/h.⊞ ·	ı							
効果:			10=,-*		占白.			
エソテリカ:パラディン	X	0	パッシブ	-	自身	目 (1 . 十	-	
効果: 		7.7	ラディンのスキ 10 こ.デ	-ルのコス		菆仏Ⅰ>9 │	ට 	
コンバットマスタリー	*	-	パッシブ	- -	自身	0 = 3	-	
効果:			武器攻撃の	可中判定()	リ達风値+	∠9る。 		
+ m .	1							
効果:		_	11 55 4 55			4-51-15-1		
スタイル:ザ・ラウンド		3	効果参照	-		自動成功		
効果: 武		と同時に例	使用する。その: □	攻撃の対象	マが行うリ	アクション T	′の判定に□	1 Dする。
	1							
効果:								

	──── ┌ プレイヤー名 ───
+ + + 7 5 5 - 1	
アステル=シーラ=セラフィエット	

所持品								
	7/13	унн 						

風竜の鱗	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回、魔導銃	
効果: 判定の直前に使用可	能。原	蹇導銃装備	時使用可能。	あなたが行	う判定に+	-1Dする。	この効果は	はシナリオに1回使用できる
目利き:技術	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: あなたがドロップ	品口一	-ルを行な [.]	った時、ドロッ	ップ品ロール	レの結果に	+(SL×2)	+2する。:	シーンに1回使用できる。
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	_	1	
効果: 様々な国や街	の概要	要、歴史、	人物に関する	事柄につい	て、知って	いるかど	うか【知力)】判定に+1する。
ファーストエイド	1	-	メジャー				-	
	_		不能PLをHP			アーン、対	象者は行動	できない。
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身	-	-	
効果:			類:動物、魔			東通ができ [、]	る。	
フェイス:エンセスター	1	-	パッシブ		自身	_	-	
効果:				【幸運】				
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ		自身	_	-	
効果:				筋力基本			П	
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ		自身	-	-	
効果:			0 - "	敏捷基本				
トレーニング:精神	1	-	パッシブ		自身	_	-	
効果:			.01	精神基本		I		
トレーニング:器用	1	-	パッシブ		自身	_	-	
効果:	_		.01	器用基本		I		
マシンリム	1	-	パッシブ		自身	-	-	
効果:		Æ.	5力基本值+1、					
エグゼキューターⅠ	1		戦闘前			自動成功		
効果:	4		1点消費。【精					
	1		フリーアクション			自動成功		h n+ 1+ /-
								冬了時まで持続。
エグゼキューターIII			効果参照			自動成功	<u> </u>	
効果: 武器攻撃と同時						<u>で与える</u> 5	ノメージは」	見迪ダメーンになる。
1 2 2 2 1 1 2	1	-	パッシブ		自身	_	-	
効果:	1	3	/11\1+\1-	幸運基本		白新라다	_	
フックダウン 効果:	1	3	クリンナッグ	1 <u>-</u> -ションを使		自動成功	_	
バイタリティ	1	-	パッシブ		自身	-		
<u>ハイタファイ</u> 効果:	'	-	ハッフフ	 HP最大値(-	_	
ウエポンチェンジ	1	4	ムーブ			自動成功	_	
フエハファエフフ 効果:	'		<u> </u>			l .		
ホームランド:エルーラン	1		パッシブ		_ , .,		シーン1回	
			 報収集判定を復					
ロイヤルノウリッジ	1	_	パッシブ	_	自身	_	_	
	'」 な王佐	 貴族に関	<u>, ハンンン</u> する事柄につ(ハて、知っ		L ごうか【知・	L 力】判定に	L + 1 する。
アニマルコントロール	1	6	メジャー	至近	単体		シーン1	, , , ,
効果:対象が「分類:動物、魔獣	- 1							 た場合、対象を行動済みにする。
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	_	_	
	•		交渉や説得な			∟ ⊦ 1 Dする。	1	
			> , μοισίο.	kills filt.	- ,,,,,,,,,	> 300		

 SL
 コスト
 タイミング
 射程
 対象
 判定
 制限

メモ

スキル名

☆ キャラクター名	──── プレイヤー名 ────	スキル名			タイミング			判定	制限	メモ
アステル=シーラ=セラフィエット		ダンジョンマスター	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
			イズの・	ダンジョン	/シーン、かつ	戦闘以外の)時に有効。	あらゆる	行為判定の	
所持	寺品	ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
		効果:					値に+1す			
		フライトマニューバー	1	-	パッシブ	-	自身	_	飛行	
		効果:					値に+1す			
		フェザー	1	6	効果参照	-	自身	魔術判定	シーン 1	
		効果:落下によるダメージロールの直前にしよ	うする。落	下によって受ける		する。落とし穴や	穴、騎乗状態や「	可乗状態で[スリ	ップ]を受けた時	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
		マシンアーマー	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
		効果:		[5	物理防御力】に	+2, [魔法防御力] (2+13	する。	
		ネメシス	1	12	メジャー	0sp	十字(選択)	命中	打撃、シナリオ1[<u> </u>
		効果:		-	白兵攻撃を行う	う。<光>	- -属性の魔法	去ダメージ		
		マジックキャンドル	1	6	メジャーアクション	効果参照	効果参照	魔術判定	-	
		効果 :エリアの明度を2、もしくは3にする。 ā	また、フリ							- には変更できない。この効果はシーン終了まで持続する。
		リムーブトラップ	1	_	パッシブ	_	自身	_	-	
		効果:		-	トラップ	タ解除の判	- 定に+1D	する。		-
		ベアアップ	1	_	パッシブ	_	自身	_	-	
		効果:	-	スキルにタ	対するいアクシ:	ョンとして	行う【精神	神】判定に	+1Dする	5.
			T							
		効果:		-1		-	'	'		
		効果:		.1						
			T			T				
		効果:		.1		.1				
								1		-
			T							
			T	T		T				
		効果:						1		-
			T							
							1	1		
			Т							
				-			-	1		
			T							
			T	T						
		 効果:				1	1	1	1	
			Т	T		T				
							1	1	1	1
			Т			T				
							1	1	1	
		7028	\top							
							1		1	