キャラクター名: 冬木 燈馬

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	2			4
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドクリエイト	白兵	4r+1	13	0		[Lv*2]+4+3
		1r		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		15			[Lv*2]+5+6

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
専門家	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「錬金術士」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
シールドクリエイト	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成装備							
アーマークリエイト	2	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	防具作成装備							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング							
魔神の盾	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv*10]シーン1回							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値：+[Lv]D							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	対決	-	
効果：	対象：範囲(選択)→単体 シナリオLv回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定自動失敗シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								