

キャラクター名 クク プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	「負けず嫌い」と称されたことがある		
経験点	0		家族に魔法使いがいる (いた) 大怪我をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	5		24	4	シューター	5		
敏捷度	9	1	2	24	4	レンジャー	2		
筋力	5	4		9	1	バード	8		
生命力	12	1		13	2				
知力	3	2		18	3				
精神力	11	2		26	4				

武器習熟/投擲	値	備考
武器習熟/投擲	221 p	
精密射撃	218 p	
武器習熟II/投擲	221 p	
ハーモニー	2122 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

モラル	アンビエント	ノイズ	レジスタンス	ビター	ヌーディ	チョーク	ヒーリング

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 9	10	9	3										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	9	6										
ブーメラン 射程20m	1H投	8	1	2d+ 10	12	9	18										
アサガイ 射程20m	1H投	13	-1	2d+ 8	10	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 0	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	必筋+5の武器が使える
腰 ブラックベルト	防護点+1、専用化HP+2
足	
その他 信念のリング	精神抵抗力に+1

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
「おれにまかせとけて！ ここをこうすればいいだろ！…あれ？」 「♪～♪～♪～」	□□□□⑤
名前：クク＝ルー	□□□□⑩
一人称：おれ	□□□□⑮
二人称：おまえ	□□□□⑳
三人称：あいつ	□□□□㉕
特徴：グラスランナーっぽいグラスランナー。性格は明るく、歌って楽しく、時に盗んで（本人に盗んでいる意思はない）過ごせればいいと思っっている。冒険者になり立ての時に大怪我を負い、背中に斜め十字の傷がある。	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

