キャラクター名: ロミ - アーシュライン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	F	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	500		大きな失敗をしたことがある		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	10			20	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	11	知力	11			22	3
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石ケース	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
テント(5)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 342 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

両親に愛されて育つも、15の時に強盗に襲われて両親を見殺しにしてしまった。
それからは自分を強くするため始まりの剣を探す旅に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟