

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	5	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
バックパック	
MPポーション2	
スライムオイル	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	6	武器攻撃	武器		自動		
効果: 毒(SL)を与える								
インタラプト	1			視界	単体	自動		
効果: パッシブ・アイテム以外即キャンセル								
キャリバー	1		アイテム					
効果: キャリバー取得								
ワンコインショット	1	4	DR直前	武器	自身	自動		
効果: 物理・魔法防御-SL*3する								
ファインドトラップ	1							
効果: パッシヴ トラップ探知に+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女は金のために動く傭兵だ。
 金額以上の事はしない。言われたままに動くだけだ。