

キャラクター名 "盲目の賢者"ラバン・シュリュズベリィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	65
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	8	24	4
		敏捷度	12	2	18	3
体	8	筋力	12	4	24	4
		生命力	12	16	36	6
心	9	知力	12	81	102	17
		精神力	12	39	60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	13						
ソーサラー	14						
コンジャラー	14						
プリースト/太陽神 <sup>TM</sup> ティダン	15						
フェアリーティマー	14						
セージ	15						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	武器習熟A/スタッフ	1B31p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	223p		p
魔法拡大/数	226p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
魔力撃	227p		p
魔力強化	1B32p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	13	17	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルコート	13		17
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グロッパー	合計値	16	17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セラエノ断章 <small>威力は、HPとMPとして使用可能。魔法の属性、すべての属性の拡大と会話が可能となる。すべての特殊攻撃法が使用可能になる</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
賢人の拳 <small>威力は知力と同じ数値となる、近接ダメージに+魔力</small>	1H	0	4	2d+ 21	12	17	102										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 16	17	81	真語魔法	14	37			
						操霊魔法	14	37			
						深智魔法	14	37			
						神聖魔法	15	38			
						妖精魔法	14	37			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	マナレンズ		視界が常に良好になる
首	銀鸚鵡の首飾り		全ての言語の読文と会話が可能になる
背中			
右手	双蛇の腕輪		魔法を同時に2つまで行使することができる
腰	竜革のベルト		すごくかっこいいベルト
足			
その他			
		左手	黒い瞳の腕輪
			相手に与えたダメージ分だけMPが回復する

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険者の宿【レジスタンス】の主人 盲目だが、物の読み書きもできる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
また、ダグニア地方には珍しく、ナイトメアや穢れを持つ者に対して偏見を持っていない人物である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ただ、その奇特な考え方もあり、周囲からはやや疎まれ気味ではある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
元冒険者でセラエノ図書館という名の迷宮にて叡智と魔剣ならぬ魔導書・セラエノ断章を手にする。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
同時に両目を失い、盲目となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
以来、彼は研究と魔術研究にいそしみ、旅に出るには老いすぎてしまったのだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
そして、自らも所属していたレジスタンスのギルドマスターの後を継ぎ、今に至る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

【ギルドメンバー】  
チヨ、シュンサキ、ユハニ、キューイー、アカネ、うしお

