キャラクター名
アイン・エイフル

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	家族に魔法使いが居る（居た）		
経験点	2010		○人族の文化を崇拝している		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	5		25 + 1	4
		敏捷度	10	6		30 + 1	5
体	7	筋力	13	6		26	4
		生命力	4	1		12	2
心	10	知力	12	7		29 + 1	5
		精神力	1	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
ソーサラー	4		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレセントエピック 回避+1　発動体加工	1H	11	1	2d+ 15	9	18	11										
ディフェンダー 防護+1	1H	12		2d+ 14	9	17	17										
ミスリルソード 両手分　片方発動体加工　背水用	1H	15		2d+ 14	-1	17	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳	ディスプレイサーガジェットm青水のネックレス	
顔		
首	血水晶のチョーカー	所持品欄参照
背中	サバイバルコート	防熱防寒　データ的には何もなし
右手	敏捷度増強の指輪	指輪はその他欄で管理
腰	アルケミーキット	
足	スパイク付きの靴	湿原などでの足場ペナを無効化
その他	知力増強の指輪	

装備品		説明
左手	器用度増強の指輪	

その他メモ

人族に恋したとあるノスフェラトゥと魔法使いの女性から生まれたラルヴァの少女。生まれた頃から常に人族社会で育ってきた。
というよりも、生まれてから暫く人間として暮らしていた。本人や周りも何も不思議に思わなかった。
しかし、ある程度年月が過ぎ、彼女は吸血衝動に襲われる　そしてその時に理解する。彼女はーー自分が蛮族だと。
その時の彼女の感情は言うまでもあるまい。何故自分は蛮族に生まれたのか
何故自分は他の人と同じ人族として生まれなかったのか。自分に対する葛藤がほとんどだっただろう。
そうして彼女は…家を、故郷を飛び出した　このままでは自分のせいで周りに迷惑を掛けてしまう　と。
彼女は再び両親に会おうと思っている　今度は、堂々と。そのためには、ある程度名誉を挙げる必要がある。そう思った彼女は、冒険者となることを決意。人蛮共に受け入れる地、エイジャで人間を偽って生活することにした。

S6　奇妙な友人にて人と共存する蛮族について深く考える　その時、アルフレッドに自らの正体を明かし、またアルフレッドから自らがナイトメアだと明かされる。その際、アルフレッドから"種"ではなく"個"で見ろと言われ、深く共感。彼女の心に残る言葉となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アイン・エイフル	

一般装備品	(消耗チェック)	知力増強の指輪	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	敏捷度増強の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	器用度増強の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）x7	○□□○□□	マテカ緑Bx2	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	マテカ緑Ax4	○□□○□□		○□□○□□
MCC3点x10	○□□○□□	熱狂の酒x7	○□□○□□		○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム「交差する剣」	○□□○□□	＜売却＞	○□□○□□		○□□○□□
サーベル	○□□○□□	専用マンゴーシュ	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
思い出の品＝ミサンガ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
血水晶のチョーカーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運の御守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水晶の首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブレードスカート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミ―キット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約スフィア＜魔動ミニバイク＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フルムーンポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用度増強の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷度増強の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用度増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷度増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10点消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜マテリアルカード＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Bx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜消費＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
舞カンパ代	○□□○□□		○□□○□□	所持金 96174 G	預金・借金 G
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
ファイラステン古流ヴィンド派　入門	50
クレセントエピック	30
秘伝：連風・虎視伏竜　習得	30
カサドリス戦奏術　入門	50
秘伝：線上を歩く者　習得	30
秘伝：言の葉は砕け散る　習得	30
ライロック魔刃術　入門	50
秘伝：魔光壁　習得	20
秘伝：呪陰刃　習得	20
	50

名誉点 所持 295 /合計 855