キャラクター名: レミル

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	13	経歴	○人族を助けたことがある		
経験点	0		死を恐れていない（いなかった）		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	5		20	3
		敏捷度	8	6		24	4
体	8	筋力	16	8		32 + 2	5
		生命力	6	22		36	6
心	13	知力	8	16		37	6
		精神力	5	13		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	1
コンジャラー	2		
プリースト/シーン	13		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔晶石の達人	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122 p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123 p	ダブルキャスト	IB37 p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ビートルスキン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工インペリアル		33	-1	15
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター アルケミ―キットとして使用可能　賦術の射程+10m				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	19

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
神聖魔法	13	19			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復ーゾロしても魔力点分回復
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	回復力+1
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印（シーン）	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

かつて生みの親に捨てられていたところシーン神殿に拾われて育てられたラルヴァの少女。
そこは何故か蛮族である自分を受け入れてくれて、特に捻くれることもなく普通に育って行った。無論敬虔なシーン信徒である。
今では「スカーレットP」として各地でプロデュースなるものをしているらしい。仕事仲間は全て自らが助けた人である。分け隔てなく受け入れ、一緒に仕事をしている。
拾われた命であることを自覚しているからか、彼女自身は死を恐れておらず、むしろ他の人が死ぬくらいなら自分が死ぬと言った考え方である（その割にかばうがないのは枠の都合上）
冒険者として活動していることも多いが、その殆どがネタ探しだとか。体を張ってネタを探すのが彼女のモットーらしい。
因みに所持金欄は冒険者活動の為の資金であり、実際の残金がこれだけということではない。断じて。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レミル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食セットx7	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x2	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
10点魔晶石x7	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテリアルカード＞	○□□○□□
緑Ax3	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□

所持金 1650 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1800 /合計 1800