キャラクター名
ライゴット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	半神半人			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	真理

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	21	12	9	9	21	6
ボーナス	7	7	4	3	3	7	2
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	10	6	4	3	7	2

HP	121
MP	86
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			10	0	6	0	7	9	14
スキル	サクセション					1			
その他									
総計(右)			10	0	5	11	7	9	13 m
総計(左)			10	0					
総計(両)			10	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ□	
バックパック	
ポーションホルダー	
■HPポーション	
■HPポーション	
■MPポーション	
■MPポーション	
冒険者セット	
火酒	

現在重量： 7		
最大重量： 29	所持金： 79540	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：ヒーロー	★	-	メイキング	-	自身	自動	シナリオ/1回	
効果： ダイスロール直前に使用。+3D。初期フェイト-1								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ/1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。「対象：単体」。ダメージ+［CL×10］								
ゴッドフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+4								
ディバインコール	5	6	セットアップ	-	自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ/1ﾗｳﾝﾄﾞ, ｼｰﾝ/SL	
効果： 「種別：召喚具」のアイテムを装備。シーン終了時失われる。								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果： 命中判定+1D								
アポスル：エージェント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】【敏捷】判定の達成値+3								
ホーリースマイト	★	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果： 武器攻撃ダメージ+[15+【精神】]。								
トゥルースマイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ホーリースマイト》の効果変更								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具装備	
効果： 対象に投射攻撃。「種別：召喚具」「射程：至近」の武器のみ。メインプロセス終了後に破壊させれる								
スラッシュブロウ	★		DR直前		自身	自動	シーン/1回	
効果： 武器攻撃のDR+［6D］								
リミットリリース	5	6	イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果： 装備している「種別：召喚具」を１つ選択。ラウンド終了まで「攻撃力」＋「SL×3」（15）								
ウェポンシュート	★	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 対象に射撃攻撃。その武器の攻撃力を2倍にしてDRを行う								
レボレイション	1	-	メジャー	-	自身	自動	シナリオ/SL	
効果： GMに対して疑問点を直接尋ねれる								
イルミネントウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果： 自分のいるエリアの明度4。隠密状態になることができない。								
アームズロジック	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								

初期取得：リミットリリース、ディバインシュート、ボルテクスアタック、ディバインコール2

いつのまにか自分はここにいた。
何故ここにいるか分からない。
何故表情が固まっているのか、全裸なのかも分からない。
とりあえずどうするか…

キャラクター名
ライゴット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	自身	-	-		
効果： 武器を使用したダメージ+［SL×4］								
バトルコンプリート	1	7	判定直後	-	自身	自動	シーン/SL回	
効果： 命中判定を振り直す								
ビルドアップフォース	1	5	マイナー	-	自身	自動	シーン/SL回	
効果： 武器攻撃のダメージ+20。効果は持続する								
	1							
効果：								
真名の誓い	★							
効果： 攻撃のDR+1D								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： プリプレイに選んだ、武器なら攻撃力、防具なら【物理防御力】又は【魔法防御力】に+1								
ゴッデスブレス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+2								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備の重量制限+5								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自信	-		
効果： 【精神】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								