

キャラクター名

プレイヤー名

羽月 景

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	6 喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	31

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	クスリ	93
		ひきこもり	48
		遊園地	80
		謝罪	32

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
工藤くん	対抗	3	①②③④⑤	
有栖川くん	信頼	2	①②③④⑤	
霧山くん	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	任意のパーツを1つ損傷してサイコロを振り直せる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツを1つ追加
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了,パート終了後修復してもよい
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ可
胴		リミッター		オート		自身	損傷した場合宣言で行動値+2
腕		バスケット		オート			たからもの/破壊で狂気+1
頭		写真		オート			たからもの/破壊で狂気+1
頭		ねこみみ(けもみみ)		オート	0	自身	行動値+1、行動判定大失敗でも破損はしない。