

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1120				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		27 + 2	4
体	9	敏捷度	1	2		18	3
		筋力	8	7		24 + 2	4
心	3	生命力	8	6		23	3
		知力	10	19		32 + 2	5
		精神力	3	6		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ヒューレ	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	9		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
魔力撃	1B39 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
魔力撃強化	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン
キャッツアイ	クリティカルレイ
ビートルスキン	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
遠隔指示	
HP強化	
高所攻撃	
探索司令	
人馬一体	
超高所攻撃	
魔法指示	
騎獣強化	
チャージ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート			-1	11
盾					4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楼観剣	1H	15	1	2d+ 14	10	14	40										
白楼剣	1H	15	1	2d+ 14	10	14	40										
斬鉄剣			1	2d+ 13	10	14	30										
斬鉄剣			1	2d+ 13	10	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	21

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
29

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳 聖印 (ヒューレ)	
顔 ひらめき眼鏡	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中 ウェポンホルダー	Mシエル
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 DG・アルケミークット	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

— その他メモ	自動失敗 チェック
魂魄妖夢	□□□□⑤
剣術の達人：ソード系武器のみを使用する場合に限り両手利き、二刀流を所持しているものとして扱える。なお、例外的に二刀無双も習得可能となる。	□□□□⑩
半霊の体：物理ダメージが□ 2点される	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

