##キャラクター名####################################									スキル	ル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
レイン・スポーク												オールラ	ウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
												効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1										
<b>メインクラス</b> ウォーリ			ーリア	7	Lv.1:				レベル		5		バッ	シュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
	44.7				<b>Lv.1</b> : サムライ			145.00				効果:				武器攻撃を行			レ(こ+[SLd]	]		
<b>サポートクラス</b> サムライ			<b>ン</b> フ1		LV.1:	リソム	1フ1 		性別		男		インビジブ	レアタック	1	3	マイナー		自身			
称号クラス 種族 ヒューリン							年齢				効果:				メインプロ			中+1D	1			
								<b>境遇</b> 渡来				カバー <sup>」</sup> 効果:	ノング	1	2	ダメージロール	至近 <u> </u> 対象にカ/					
											<u> </u>	トゥーハン	ドフクック	1		パッシプ		自身				
<b>出自</b> 英雄 (効果)									目標		憧憬		効果:	117777	4		<u>  ハッファ</u> 立【片】を【i			   攻撃力に	[SL × 2]	
	筋力	器田	器用 敏捷 知力			<b></b>	神 幸運						スピリット・ス	ナブ・サムラィ	1	22 / 10 11	アイテム	_		->4->100	ISENZ,	
基本値	16	19	12	8	8	10	9				7		効果:	17 7471	<u> </u>		, , , , ,					
ボーナス	5	6	4	2	2	3	3	HE	<b>&gt;</b>	69			ソウルユニゾ	·····································	1	3	マイナー		自身			
クラス修正		2	1	0	0	1	0	М	,	47			効果:				L			ューフ プに3MP消	費しないと	 と効果が切れる
他修正	_						_	IVII		47			ソウルユニ			3	マイナー		自身			
能力値	7	8	5	2	2	4	3	フェイ	11	5			効果:			CL+2 1	・・・・ シナリオー回る			」 ソが使えな	」 い、ブラン	」 /の場合は逆
					1					T	J T		カバー		2		カバーリング		自身			
装備品						命中	_	回避			行動		効果:				ーリングと、	-		」 する1シー	ン1回	
右手				至近	-1	20	0	0	0	0	0	アームズマス	タリー:刀	1		バッシプ		自身				
	左手刀威力20頭部グレートヘルム				+	+		1	1				効果:		-	1		刀の命中	1(2+1D			
					-		-1	8			-2	トゥル	ーアイ	1	4	ダメージロール直前	ń	自身	自動成功	ל		
	胴部 クィルブイリ 補助 ファインポイントアーマー				+	-		-1	5			-2	効果:		•	刀装備	・ 情で使用可能、	受ける予算	定のダメー	ジに武器攻	文撃力÷2	
				- 4 -	<del> </del>	+		-1	3				トルネード	ブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択	命中判定	2	
							0	4	7	12	効果:	対象がモブで、	レベノ	レが自分の	CL+SL以下で	あればその	キャラクタ	ターを死亡	または戦闘	闘不能させる1シーン1回		
能力値 8 0 5 0 4   スキル トゥーハンドアタック+8									12	グランスス		1		ダメージロール			自動成功					
その他												効果:		を装備	してると	きに使用可能、	そのダメ		性魔法ダン	メージにす	る1シーン1回	
20718	終	計(右)				7	20						アスレ	チック	1				自身			
総計(左)						8	0	3	20	4	7	10	効果:				跳躍	など行う場	易合筋力+	1 D	1	
総計(両)						+ -		1			,	n	オピニ	:オン	1							
` '							d 2 d	2 (	d				効果:					交渉や説行	得に+1D			
	/Nz 1_ /=												アバター リリカ・	プリズムリバー	性格:	温厚、親が何	韋いから自分が偉	ないと思われ	るのは嫌い、	割とS		
		スキル	/ その他		ダイス数	<u> </u>	<u> </u>		所持品	<u> </u>			 レインの親とイリス	の親は元々同じ仲	中間の冒	険者であった	き、このことから	5イリスとは	小さい頃から	う面識があっ	て妹のよう	に思っている。
トラップ探知		2 + 2 d HPポーション×3 8 + 2 d HMPポーション×3										レインの親とイリスの親は元々同じ仲間の冒険者であった、このことからイリスとは小さい頃から面識があって妹のように思っている。 ある日、イリスの親から修行?目的で、レインの家にあずかり前から両親にあこがれてたレインは、イリスと一緒に西のグランフェルデン目指して旅にでる、朴 念仁らしい、窓ると口調が変わる										
トラップ解除														口門が交りる								
危険感知	2	2 + 2											セリフサンプル 「俺の名前はレイン	・スポークだ。」								
エネミー識別													「まぁまぁいいじゃ 「ここはお任せくだ									
アイテム鑑定 魔術判定	2	2 + 2 d バックパック										刀威力20	C V.J									
院 院 院 歌判定		2 + 2 d + d				76~	ポーションホルダー								その他							
・ 「			+			1,1,	HHPP															
דעד נוון אנא אנד U							1111111	^_														
田左壬目:																						
現在重量:	9																					
最大重量:	21	Ē	所持金:		164	40	矛	頃金・信	昔金:													

<sub>  </sub> キャラクター名		──」  プレイヤー名	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
レイン・スポーク				<b>スキル名</b> マジカルハーブ	2							
			スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ マジカルハーブ 2 hmpp.   効果: HMPP2本									
	所持	トレーニング:器用	1									
				効果:					1			
				フェイス:ダナン	1							
				効果:			ダメ	ジ軽減0	カスキルに	+1		I
				効果:								
				効果:		'	1	1	1			
				効果:		'	1	1	1	1		
				効果:								•
				効果:			•	•				•
				効果:				•				
				効果:				•	•			
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:						,		
				効果:								
				効果:								
				効果:				1		, ,		
				効果:			1	1		, ,		ı
				効果:						, ,		
				効果:								