キャラクター名
キリ・ランドルフ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	20	13	9	9
ボーナス	3	3	4	6	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	8	5	5	4

HP	43
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	4	4	5	9	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：	2		
最大重量：	9	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に<火>属性の魔法攻撃を行う。ダメージロールは2D+10となる							
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	〈火〉［魔法ダメージ］+（SL*4)する							
コンセントレーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1dする。							
リゼントメント	★	-	魔法攻撃と同時	-	自身	-		
効果：	魔術ダメージに+CL*10							
	◇							
効果：								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果	:対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは2Dとなる。対象に１点でもHPダメージを与えた場合、毒（１）を与える。							
サモン・アラクネ	2	9	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	範囲（選択）	自動		
効果	:対象が受けた［ＨＰダメージ］を－（ＳＬ）Ｄ６］する。《サモン・アラクネ》は［魔術判定］を必要とせず、宣言するだけで効果を発揮する。１回のメジャーアクションに対して使用できるのは１回だけである。							
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果	:そのメインプロセスで使用する、攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、魔術やサモナーのスキルの効果に＋［（SL）D］する。このスキルは効果をダイスで決めない魔術には効果がない。							
	◇							
効果：								
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	選択した［能力基本値］に＋３のボーナスを得る。							
	◇							
効果：								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたは魔法に詳しい。+1D							
	2							
効果：								

精霊に育てられた人間の捨て子。
あてもなく精霊に導かれるまま住んでる森の近所の町へ冒険に出かける。
神出鬼没な軽い奴。電波（精霊）入り。

水晶の塔１Ｆ
11＋10+1＋1点ゲット。＋２６５Ｇ+３３５Ｇ
Ｌｖ２へ。ギルドに2点譲渡。ｍｐポーション1つ使用

経験点23-12=11

ｍｐポーション買い足し６つ　－３００Ｇ
水晶の塔１Ｆ＠３回目
13+11+1+1+3点ゲット。＋４００Ｇ＋１２５０Ｇ
経験点11+29=30
Ｌｖ３へ。ギルドに2点譲渡。

経験点30-20-2=8

水晶の塔２Ｆへの階段＠４回目
10+10+1+1+3点ゲット。
Ｌｖ４へ。ギルドに3点譲渡。
経験点8+25-30-3=0