

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス		グラディウス	レベル	1
アザーシークエンス		グラディウス	性別	
出生タイプ			年齢	
出自		運命		瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	2	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	63
MP	29
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ブラックファング	-4	9						
武器2									
防具	コート								1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		37	3	11	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		33 %	14	11 %	18 %	0	3 %	5	1
総計(2)		37 %	5	11 %	18 %	0	3 %	5	1
総計(両)		33 %	14	11 %	18 %	0	3 %	5	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタル・トレイン	2/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：HP最大値+[3xAL]							
ハーディネス	2/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：HP最大値+[4xAL] ベースとアザーのシークエンスが同じキャラクター専用							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果： 効果：							