キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	13	6	15	6	9
ボーナス	3	5	4	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	6	3	6	2	3

HP	44
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	2	12	8
スキル								1	5
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	9	6	5	2	13	13
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
バックパック	
ナイフ	

現在重量： 9		
最大重量： 15	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
サプライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 隠密時、命中+1dﾀﾞﾒｰｼﾞ+3d								
インタラプト	★							
効果： ｽｷﾙ妨害								
	1							
効果：								
コンシールアタック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 隠密時、命中+1dﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d								
	1							
効果：								
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動補正0に変更								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	-		
効果： 隠密状態になる								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：錬金銃	1							
効果： 命中+1d6								
ガンスミス	1							
効果： マスケット所持								
コンバージョン：ショットガン	1							
効果： ショットガン所持								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除+1d								
ファインドトラップ	1							
効果： 罠感知+1d								
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：器用	1							
効果： 器用基本値+3								

6+5d6　9+6d6

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：感知	1							
効果：				感知基本値+3				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								