

キャラクター名  
ヒビキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすぐり笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あなた目にはもう会いたくない、今の仲間たちには、見捨てられたくない。
売った	何か売れた。血だらけ髪だらけ肉瘤だらけ？それとも小さな雷や花びらだらけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ？
執事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (バスケット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウキ	友情	3 ①②③④⑤	
サエキ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見ながら、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1 (最低0) する。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		エンバーストリング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1