

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス【触媒】	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CLソラリス	2	2	メジャー			シンド		
効果: C率-Lv【下限値7】								
増加の触媒	3	3	メジャー			RC		
効果: 攻撃Lv*3								
トランキリティ	3	3	メジャー/リアク			精神		
効果: ダイス+Lv+1個 HP5点失う								
イクスプロージョン	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃+8								
脊髄吸収	1	7	イニシ	視界	単体	自動	120吸血	
効果: Lv+2Dダメ その分回復								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	単体	自動	80↑	
効果:								
さらなる力	1	5	メジャー	視界	単体	RC20	80↑	
効果: 行動を未行動にする 対象変更不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ					
----	--	--	--	--	--