

キャラクター名
エシャロット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	11000		魔神を見たことがある 己に何らかの誓いを立てている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			12	2	ファイター	8		
	敏捷度	5			12	2				
体	筋力	12	15		34 + 2	6				
	生命力	12	12		31	5				
心	知力	5			12	2				
	精神力	5			12	2				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1B36p		p
頑強	1B29p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
超頑強	1B29p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	10	10	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート		24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 8 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔力が感じられる。	2H	17	1	2d+ 11	10	15	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3000	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	15	100

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 10	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
フォーネ村出身の冒険者。 以前はエシャロットを含む4人でPTを組んでいた。 始めは純粋に依頼をこなしていたが、ある時を境に各々が力を求め始める。 エシャロットは鍛錬を怠らず順調に強くなっていったが、周りはそうではなかった。 力の求め方を誤った他のメンバーは、魔神や魔剣に手を出してしまった。 その結果PTは壊滅。エシャロット以外は全員死亡してしまう。 それ以来、彼は「なぜ止められなかったのか。」と強く後悔し、彼の考える悪を徹底的に排除することを誓う。 背負っているバスタードソードは正義そのもの。 しかし、その剣は本当に悪を滅ぼすための物なのか。彼はまだ知らない。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓