キャラクター名

七海千秋

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
水	
故郷	
日向	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
狛枝	恋心	3	①②③④⑤	
罪木	対抗	3	①②③④⑤	
日向	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	-	効果参照	狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹を選び、あなたへの対話判定を行わせてよい
メインクラス		背徳の悦び		オート	0	自身	使用済のラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを庇う。1ターンに何度でも使用可能
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃１、はらわた損傷時、はらわた１つを回復
頭		のうみそ		オート			行動値増加2
頭		めだま		オート			行動値増加1
頭		カンフー		オート			行動値増加１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。判定中1度だけサイコロを振りなおしてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		モノミぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		はっけい		ラピッド	0	0	移動１