キャラクター名
海城ユキ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	3
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	女	**年齢**	14
クラブ	部	**クラス**	2 年	2 組	
経緯	漠然				
好き	海、酒				
嫌い	買い物、常識				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12	6	19	2d+ 6
青春力	10		11	2d+ 3
政治力	8		9	2d+ 3
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 11
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1				
2	タブレットPC			学力+2
3	苦無		武器	射程２/威力1/《アウル》１点の代わりに消費できる
4				
5				
6	阻霊符			使用したラウンド中天魔やその眷属はガード判定の成功度-1

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
九鬼		①②③④⑤			①②③④⑤
琥春		①②③④⑤			①②③④⑤
ティーナ		①②③④⑤			①②③④⑤
少年さん		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
通常授業	戦闘訓練	影手裏剣	遁甲の術	解暴学
レベル 2	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程 2	射程 なし	射程 なし
能力	能力	能力	能力 学力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
学力の修正値が授業レベル*2	命中判定の達成値が[授業レベル*1]上昇	自分以外のだれかの攻撃が成功したとき、目標がこのスキルの射程内にいる場合発生可能。	プロット公開時、自分が０をプロットしていたら使用可能。 指定能力の判定成功で、「速度０にいるキャラは武器の射程に関係なく目標に選ばれる」といういルールを無効化できる。この効果は自分の次の	攻撃成功時、ダメージに+[授業レベル*2]

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
自分探し	恋部	親友：ティーナ		
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 補助	○	○	○	○
行為判定時自分にアシスト可能。一回のセッションで[コミュレベル*1]まで	副能力取得	アウル１点を消費することで、親友の大失敗を打ち消してダイスを振りなおしにする		

専攻

レベル	レベル	レベル	レベル	レベル
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5