

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ロスト

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	1-4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある		
<b>経験点</b>	1520		1-6-5 血縁者と死別したことがある		
			2-1-2 師と呼べる人がいる		

<b>技</b>	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4		22 + 2	4
<b>体</b>	10	敏捷度	6	1		14	2
		筋力	1	2		13 + 2	2
<b>心</b>	13	生命力	3	1		14	2
		知力	9	8		30	5
		精神力	6	1		20	3

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		

<b>戦闘特技</b>	
魔力撃	227 p
両手利き	223 p
マルチアクション	2125 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
フェイダン	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キッツアイ	

<b>名誉アイテム</b>	点数
ライロック入門	50
魔光壁	20
呪印刃	20
光陰魔刃術	20
名誉点 所持	33 /合計 143

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	10	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	2

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル	1H	10		2d+	10	10	8	10										
サーベル	1H	10		2d+	10	10	8	10										
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ファミリア：蛇	○□□○□□
	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17370 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	2	32

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	35

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

<b>装備品</b>	説明
頭	
耳	
顔	仮面
首	
背中	
右手	巧みの腕輪
腰	
足	
その他	発動体

<b>装備品</b>	説明
左手	怪力の腕輪

<b>その他メモ</b>	自動失敗チェック
11[6,5]+6[4,2]+1[1]+3[3]+9[3,6]+6[2,4] → 36	□□□□⑤
仮面で素顔を隠しているナイトメア。	□□□□⑩
田舎の人間の村に生まれる。閉鎖的な村であり、「忌み子とその家族」として村はずれに追いやられる。その後両親は強盗に殺害され、村からたった1人で出て行くことに。	□□□□⑮
これらの経験から強さへの欲求が強く、強くなければ生きていけないという考えが強い。	□□□□⑳
	□□□□㉑
放浪の果てに死にかけていたところをモルドレット山脈でエンゲリアに拾われ、生きていく上での最低限の戦闘技術と魔法を習得させられる。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕