

キャラクター名
ノエル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	サイケデリック	暗示	人形
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	112

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
最終戦争	
戦火	
鉄の心	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	7	7
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メルト	憧憬	3 ①②③④⑤	
エブル	依存	3 ①②③④⑤	
ロジー	恋心	3 ①②③④⑤	
ママさん	憐憫	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援or妨害 1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行為判定+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のダメージ、ラピッド、ジャッジのマニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	効果	BP開始時、敵配置を見てからドール1体を奈落以外のエリアに再配置していい
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1+行動値-2 「完全解体」状態でも使用可能
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	参照	0~3	自身の攻撃判定に対して狂気点1を支払うことで失敗出来る
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	参照	参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに発狂していない未練全てに+1。舞台上の存在はパーツを各自の運び損傷させる(レギオン全滅)
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	相手の任意の未練を1減らすかわりに未練を1上げる。完全解体でも使用可
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中1ターンにつき1回、コストの代わりに増やす狂気点1点を無効化できる
頭		聴覚増強(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		脳内回路(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		視覚増強(よぶんなめ)		アクション	1	0~1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		かた		アクション	4	4	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	1	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		透化(かめれおん)		アクション	2	自身	ターン終了、または攻撃マニューバ使用時まで、敵ホラー・レギオンの攻撃対象にならない