

キャラクター名
アル・ド・ウィン

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	外見14 (実年齢14)
冒険者Lv	15	経歴	人間に負けたことがある。		
経験点	40750		人族と蛮族の違いがよくわからない。 優しさに目覚めた。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	10	8	34	5
体	14	敏捷度	2	3		17	2
		筋力	8	7		29 + 1	5
心	4	生命力	10	7		31	5
		知力	16	14		34 + 2	6
		精神力	2	5		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
マジテック	15		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	227 p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	3144p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3144p
ファストアクション	2123p	足さばき	2120p
影走り	2120p	頑強	218 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
スフィンクスノウレッジ	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
グレイティストフォーチュン	
イニシアチティブースト	

名誉アイテム	点数
野伏のサーマルマント	20
愛用の武器：ガイスター	50
野伏のサーマルマント	50
ブラックベルト	50
名誉人族	4240
名譽点 所持 1862 /合計 6272	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	15	20	17	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	17	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ガイスター	2h	30	+1	2d+ 22	10	23	70											
ラウンドの手番終了時に5点HPが減る。																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
フローティングスフィア：大x15	○□□○□□
魔晶石：10点x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
非常食x2	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□

所持金	179662	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	17 m	51 m	2d+ 17	8	108

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 20	2d+ 16	58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	21			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 フローティングスフィア：大	
顔 フローティングスフィア：大	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 野伏のサーマルマント	火と水・氷の被ダメージ-1
右手 剛力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 フローティングスフィア：大	
その他フローティングスフィア：大	

装備品	説明
ウェポンホルダー	ガイスターを補助動作で準備できる。
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
蛮王と盟友であるドレイク。位でいえばドレイクエンプレスだったらしい。	○□□□⑤
人族、蛮族関係なしに自らが責任と果たしてなす事を是とし、その意味で双方に差別はない。	○□□□⑩
性格は快楽主義、明るい愉快系	○□□□⑮
300年前に自らの財や魔剣を報酬とした宴を行い。	○□□□⑳
その際、三英雄に敗れる。	○□□□㉑
財と自らの魔剣を譲渡した結果魔剣を失ったショックによりロリ化（その前はボンキュボンのパーフェクトボディだったらしい）	○□□□㉒
さらに百年単位の休眠を余儀なくされてしまう。	○□□□㉓
目覚めたのはつい最近、鈍った身体と休眠の間に魔剣（ただし、そこまで強くない）を持ち、世界をめぐる。	○□□□㉔
その間に魔導機術を手に入れ、割かし気に入っている。	○□□□㉕
よく食べる方	○□□□㉖