キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
数える	壁の染みを、毛布の毛を、散え続けていた。どうしてそんなことを？ ただ退屈だった？ それが趣味だった？ それとも……それしかすることができない場所にいたのだろうか？ ぶつぶつと数えるこの姿さが頭の中でこだまする。
性別反転	私は女だと認識している。けれど私を証明する数少ない記憶は私を男だと主張している。私はどっちだ？
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーチェ	友情	3	①②③④⑤	
ささら	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして数えない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ	なし	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい
腕		手錠		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１