キャラクター名: ケイチ＝ミドー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	チョイスC1-5：未だ叶わない夢がある。		
経験点	170		ロールB4-2：大ゲンカをしたことがある。		
			ロールB5-5：魔物を倒したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	4			10	1
心	9	知力	10			19	3
		精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石1x2	○□□○□□
宝石2	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1038 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
日本語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	宝石を4つまで収納可能。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

その他メモ

風の妖精と共に夢を探し求めている人間の青年。
故郷への手掛かりを探すため、風の妖精「アウラ」と共に旅をしている青年。左足が不自由らしく、ギプスのようなものとアウラの力を借りて他の人と同程度の歩行を可能としている。ラクシアの常識に疎いらしく、街に行く度に本を購入しようとしていつもアウラに止められるのが定番となっている。アウラとは非常に仲が良いが、基本は彼女に会話や目的地、行動などを含めて主導権を握られているようだ。アウラ曰く「アタシが手綱をしっかり握っておかないと、危なっかしくて見てらんない」とのこと。もしかしたら信用はあまりされていないのかもしれない。
性格は物事をはっきり決めることが苦手なタイプで、色々なことに自信がないのか低姿勢がなかなか崩れない。アウラにもその部分を「嘗められちゃうからシャンとしなさい！」とよく怒られている。

現在の目的は
-故郷「ニホン」へと帰るための手がかりを探すこと。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟