

キャラクター名 アメリカ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1440		純潔である 大きな嘘をついている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		12	2				
体	7	敏捷度	4			8	1	レンジャー	3	セージ	5
		筋力	4	1		12	2	ウォーリーダー	4		
心	11	生命力	9	3		19	3				
		知力	14	8		33 + 2	5				
		精神力	10	8		29	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法誘導	1B32 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣 II :旋風	
強靱なる丈陣 II :精定	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー	1		2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		
		1	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ジャベリン 戦旗槍加工済み。抵抗系の鼓砲をランク2から使える。	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ルミナスソード	1H	10	1	2d+ 1	10	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 1	2	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 12	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1。
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	魔香水入り。補助動作で入れておいたポーションを使う。
背中 ウェポンホルダー改	武器をしまえる。しまえるのは2つ。補助動作で持ち替え可能。
右手 軍師徽章	鼓砲を使うのに必須。
腰 華美なる宝石飾り	使い古した宝石ケース。宝石は所持品参照。
足 ブーツ	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
<p>タビットの17歳の少女(?)。タビットにしてはそれなりに美人とのこと(自称)。本人曰く、10年ぐらい前から冒険者をしていて、妖精魔法の腕はそこそこ。いろんな集団に入ったり抜けたりしていて、今回の旅もその1つ。家族はいないらしく、ずっと一人で暮らしてきたとのこと。性格はわりと破天荒。野望は国を興すか乗っ取ること。</p> <p>アメリカは偽名で、本名はアメリ。封鎖領にいる義兄と義姉の助けになるかと奔走中。国を興すのも、封鎖領を自国の領土にして少しでも義兄と義姉の活動を支援しようとしている。書いててなんだけど頭おかしい。</p>	<p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>

