キャラクター名

うたひめ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死人賛歌		オート	なし	0-2	ターン開始前に効果発動。範囲内の対象すべての最大行動値＋1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		幻影		ラピッド	3	0-1	貴方を対象とした「アクション」「ラピッド」マニューバの対象を、その範囲内の正しい対象1体へ変更する。
腕		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つを再使用可能にする。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		エレキコイル		ダメージ	1	自身	攻撃命中部位をこのパーツがある部位に変更してもよい。1ターンに何度でも使用可
胴		死者の王		オート	なし	効果	舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が＋1され、攻撃判定に＋1の修正を受ける。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1