キャラクター名

アイリーン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵ダメージ+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ライトセイバー		アクション	2		白兵１＋切断＋連撃１
腕		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		援護		オート			１ターンに１回、ほかの姉妹がアクション
		背徳の喜び		オート			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
		悪食		オート			自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される
		死神		オート			白兵出目＋1