

キャラクター名
ユウキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
うそ	
死後の世界	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サエキ	恋心	3	①②③④⑤	
ヒビキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート		0~1	1ターンに一回、射程内の他の姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切斷判定においてサイコロを振りなおしてよい
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において出目+1してよい
ポジション		私は人形		オート		自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる発狂状態の効果を無視してよい
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時検閲に在るなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃でマニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2+切斷
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において出目+1してよい
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。
頭		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+2
		写真		オート			