キャラクター名
ミーティア

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	30
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ドラゴネット			**境遇**	渡来
出自（効果）	闇の一族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	12	10	39	9	44	12
ボーナス	14	4	3	13	3	14	4
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	16	6	5	13	3	16	4

HP	275
MP	291
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	爆撃棍	至近	-2	+19				-2	
左手	クマーラの盾					+15	+10	-1	
頭部	ヴァルキリーヘルム				-4	+8	+4		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	竜爪の耳飾								
能力値			6	0	5	0	16	8	21
スキル			28	52					
その他	-3[クマ盾]+7[器用でなく知力な分]		4	10					
総計(右)			36	81	0	31	35	5	21 m
総計(左)			38	62					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXMPポーション	
EXHPポーション	
万能薬	
冒険者セット	
仮面	

現在重量：	15
最大重量：	43

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：	ダメージ-(SL)D							
アフェクション	1	-	DR直後	-	単体	自動成功	1	
効果：	ダメージ0に。シナリオ1回							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	HP[3D+CL×3]点回復							
クイックヒール	1	5	イニシチアブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	イニシアチブで《ヒール》使用可							
ヘイスト	3	3	セットアップ	-	単体	魔術	5	
効果：	行動値+3D6							
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	命中+1D							
ディバインアーム	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	命中+[SL+1]							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	バットステータス解除							
レイズ	1	?	?	?	?	?	?	
効果：	使えないのでわかりません！							
	★							
効果：								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	ダメージ+6D[シーン1回]*武器							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ダメージ+[盾の重量]*白兵							
ウェポンルーラー	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	命中の達成値+[SL+1]*武器							
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	命中+SL*武器・ダメージ+SL*白兵							

"正義の味方"ミーティア　とは童のことよ！

自称正義の味方で、渡来してきたのも悪を倒すためと言っているが、実は故郷がなくなったため。
ドラゴンとしての力に目覚めた時に力が制御できず一夜にして村を消し去ってしまった。
そのため現実逃避をして逃亡を図り、現在は正義の味方などという肩書のもと明るく振舞って冒険者をしている。
たまに一人になった時に泣きそうな表情になったり、よく空を見上げるのは故郷を思い出している。また、仮面を被っており顔を隠している。
その仮面はドラゴンの力が暴走する前日に友達や家族と一緒にお揃いで作った大事な仮面

「わっはっは、正義の味方参上！童を頼るのだよ、一瞬で解決してみせちゃうからね！」
「…ふ、古い傷が痛むので、調子が出なかったなー、わはは……なんちゃって」

キャラクター名	プレイヤー名
ミーティア	

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ドラゴンアブソリュート：光	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	取得時に選択した属性のダメージに＋1D6							
	★							
効果：								
ホーリーヒット	1	12	メジャー	武器	単体	自動成功	1	
効果：	二回攻撃！正義の味方はフェイントも得意！							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ+【精神基本値】シナリオSL回							
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	パニッシャーの効果+10							
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダメージ+【精神】							
ブルヒット	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	ダメージ+[武器の重量]シーンSL回							
ワイドプロテクション	1	4	《プロテク》	-	自身	自動成功	1	
効果：	対象を範囲(選択)にする							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	セットアップでスキル2つ使用可							
ジャッジアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	命中の達成値+[SL+2]							
バニシュパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	《エクソシズム》分類にかかわらず効果発揮！							
エクソシズム	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	ダメージ+[SL×3]							
グレイスフォース	2	10	判定の直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	魔法攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加/軽減の効果+【精神】シーンSL回使用可							
	★							
効果：								
バトルブレイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	命中を【知力】判定に変更！							
グランドバスター	6	9	メジャー	武器	範囲(選)	命中	5	
効果：	シーン1回・エンハンブレス中ダメージ+[SL×10]シーン1回・エンハン解除！							
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	《チェンジファング》使用可							
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	ダメージ+[SL×4]クリンナップでMP3点消費・シーン持続							
フェイタルバスター	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	《グランドバスター》でエンハン解除なし・シーン[SL+1]回使用可能に。							
レジェント	10	-	アイテム	-	効果参照	-	10	
効果：	選択した武器・攻撃力+[SL×3]シナリオ持続							
エンシェントレジェント	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	《レジェンド》[SL上限:10]に。							

キャラクター名
ミーティア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルパワー：光	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法ダメージ+[SL×4]							
ライドファング	3	3	《ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功	3	
効果：	命中判定+[SL×2]《チェンジファング》効果終了まで持続							
エンハンブレス：光	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージを魔法攻撃に[シーン持続]							
イモータルブラット	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：	フェイト1点で戦闘不能回復・【HP】1D点回復・シナリオ1回							
	★							
効果：								
アレンジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	スキル上限+1《グランドバスター》							
	★							
効果：								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	行動済にならずメインプロセスを行える・シナリオ1回							
名声の誓い	◇						頼み	
効果：	メンター《アレンジ》取得							
女王への誓い	◇						レイズ	
効果：	スカウト《アデンダム》取得							
	★							
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー		単体	器用	1	
効果：	[難易度:10]器用・HP1復活！							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	奇襲攻撃を受けてもマイナス修正なしにリアクション可							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【敏捷基本値】+3							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【知力基本値】+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【精神基本値】+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【幸運基本値】+3							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ダメージ+2							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ポーション使用可・シーン1回							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MP+CL							

キャラクター名
ミーティア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ探知+1D・失敗しても作動しない！								
リムーズトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								