キャラクター名
イライジャ＝キール

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17歳

出自	純血種	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	0	0	15	45 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	24
MP	49
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					6			
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	2	32	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		23 %	0	2 %	32 %	6	5 %	7	2
総計(２)		23 %	0	2 %	32 %	0	5 %	7	2
総計(両)		23 %	0	2 %	32 %	6	5 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	110	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							