キャラクター名

おとめ君

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
43 ふとん	
29 翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アスカ(ナギ)	対抗	3	①②③④⑤	
とま	信頼	3	①②③④⑤	
ワスカ(ノーモア)	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
頭		のうみそ		オート			最大値+2
頭		めだま		オート			最大値+1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		かた		オート	4		
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	幼い指。腹の中にしまってある
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1