キャラクター名
ジャーム：クラッシャー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	医者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	1			7
感覚	0	0	2			2
精神	0	0	2			2
社会	2	1	0			3

HP	50
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	１０		
剛身獣化		0	6	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Ｃ：キュマイラ	1							
効果：								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ〈白兵〉　攻撃力＋〔Ｌｖ＋8〕、ガード1								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 〈白兵〉攻撃力＋〔Ｌｖ＊2〕								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 攻撃力＋〔Ｌｖ＊3〕								
剛身獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果： シーン中、攻撃力＋〔Ｌｖ＊2〕、装甲＋〔Ｌｖ＊3〕								
獣の魂	2	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 【肉体】判定直前、ダイス+5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								